

แบบประเมินความพึงพอใจต่อการได้รับความรู้จากเอกสารการจัดการความรู้

เรื่อง รูปแบบการจัดการกิจกรรมนันทนาการสำหรับเยาวชน

คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยการกีฬาแห่งชาติ วิทยาเขตสุพรรณบุรี

ส่วนที่ ๑ : ข้อมูลทั่วไป หน่วยงาน/องค์กร.....

ส่วนที่ ๒: ความพึงพอใจต่อประโยชน์ที่ได้รับความรู้เอกสารการจัดการความรู้ ดังนี้

5 คือ พึงพอใจมากที่สุด, 4 คือ พึงพอใจมาก, 3 คือ พึงพอใจปานกลาง, 2 คือ พึงพอใจน้อย, 1 คือ พึงพอใจน้อยที่สุด

รายการประเมินความพึงพอใจต่อการได้รับความรู้ เรื่อง รูปแบบการจัดการกิจกรรมนันทนาการสำหรับเยาวชน	ระดับความพึงพอใจ				
	5	4	3	2	1
๑. ความถูกต้องของการใช้ภาษาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม					
๒. ความน่าสนใจของเนื้อหาที่น่าสนใจ					
๓. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับความรู้ที่เกี่ยวข้องกับรูปแบบการจัดการกิจกรรมนันทนาการ					
๔. ความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับคุณลักษณะและคุณสมบัติของผู้นำเกม					
๕. ความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับบุคลิกภาพของผู้นำเกม					
๖. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับลักษณะและประเภทของเกม					
๗. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับตัวอย่างเกมนันทนาการสำหรับเยาวชน					
๘. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับการวางแผนและเตรียมการจัดกิจกรรมนันทนาการ					
๙. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับการออกแบบกิจกรรมนันทนาการ					
๑๐. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับการดำเนินกิจกรรมนันทนาการ					
๑๑. มีความเข้าใจเนื้อหาเกี่ยวกับการติดตามและประเมินผลการจัดกิจกรรมนันทนาการ					
๑๒. มีความเข้าใจเกี่ยวกับรูปแบบและเนื้อหาโดยรวมทั้งหมดขององค์ความรู้เรื่องรูปแบบการจัดการ กิจกรรมนันทนาการสำหรับเยาวชน					

ปัญหาและอุปสรรคที่พบจากการนำประเด็นความรู้ไปประยุกต์ใช้.....

ข้อเสนอแนะในการนำประเด็นความรู้ไปประยุกต์ใช้ได้ผลดียิ่งขึ้น(ถ้ามี).....

อื่น ๆ

(.....)

ผู้ประเมิน



ช่องทางประเมินออนไลน์